

PRIMA EDIZIONE CACCIA AL TESORO
“I SEGRETI DI GUBBIO”
Domenica 1 Novembre 2009

REGOLAMENTO

TITOLO I – Enunciazioni preliminari e modalità di iscrizione alla Caccia al Tesoro

- 1) In data domenica 1 Novembre 2009 si terrà in Gubbio (PG) una Caccia al Tesoro (qui di seguito indicata con ‘CT’).
- 2) La CT prevede il ritrovo a Gubbio, in Piazza San Giovanni per le ore 10.00 al fine di ricevere dall’organizzazione indicazioni circa lo svolgimento dell’evento, per l’effettuazione dell’appello e per l’assegnazione dei percorsi e di eventuale materiale di supporto.
- 3) La partenza è prevista improrogabilmente per le ore 10.30.
- 4) La **quota di iscrizione ammonta a 30€** (trenta) complessivi per squadra.
- 5) Per partecipare alla CT l’iscrizione è obbligatoria e dovrà essere effettuata esclusivamente presso l’INFOPOINT (**SERVIZIO TURISTICO ASSOCIATO** – I.A.T. in Via della Repubblica, 15 a Gubbio) con:
 - a) la presentazione del “Modulo di Iscrizione” qui di seguito allegato, debitamente compilato;
 - b) il contestuale versamento dell’intera quota di iscrizione.
- 6) Partecipano alla CT le squadre regolarmente iscritte **entro le ore 13.00 di sabato 31 Ottobre 2009**, a meno di deroghe eccezionali concesse insindacabilmente dall’organizzazione valutando ogni singolo caso.
- 7) Le squadre che non si presenteranno alla partenza (ossia entro le ore 10.30 di domenica 1 Novembre) non avranno diritto alla restituzione della quota precedentemente versata.
- 8) Non vi è alcun limite al numero dei componenti di ogni singola squadra (sono ammesse anche squadre composte da una singola persona).
- 9) Ogni squadra dovrà essere necessariamente rappresentata da un “Capitano”. Può essere nominato Capitano soltanto chi abbia compiuto 18 anni.
Il Capitano sarà l’unica persona autorizzata ad interloquire direttamente con l’organizzazione, a proporre reclami, ad attestare la veridicità dei dati e dei documenti prodotti e risponderà del comportamento dei componenti della propria squadra.
- 10) Al momento dell’iscrizione il Capitano della squadra (l’unico ufficialmente designato a ricevere il premio in caso di vittoria),
 - a) dichiara il proprio nome e cognome e inserisce i riferimenti per eventuali contatti,
 - b) comunica il nome scelto per la propria squadra,
 - c) specifica il numero indicativo dei componenti della propria squadra,
 - d) sottoscrive il modulo di scarico di responsabilità,
 - e) versa l’intera quota di iscrizione.
- 11) Il luogo designato come centro operativo (base) e punto di partenza della CT è in Piazza San Giovanni, Gubbio.

TITOLO II – Organizzazione e percorso

- 1) Alle squadre vengono proposte delle prove (tracce) che richiedono il medesimo livello di abilità e procedimento risolutivo di equivalente complessità, con la sola variazione di elementi peculiari legati alla diversità dei luoghi.
- 2) Lo svolgimento della CT è articolato su diverse tracce la cui risoluzione progressiva, anche congiuntamente ad altre tracce parziali, porta alla traccia del livello successivo lungo il percorso che si concluderà con il superamento dell’ultimo enigma e il conseguente arrivo sul luogo del tesoro.
- 3) Le tracce possono consistere in messaggi criptati/indovinelli, giochi di tipo enigmistico (che prevalentemente rimandano ad un luogo ben preciso) e ad altre prove (il cui superamento sarà necessario per poter proseguire con le tracce successive), su qualsiasi supporto e, nel caso di possibile confusione, contraddistinto da una sigla che richiama univocamente la CT, preventivamente comunicata dall’organizzazione.
- 4) Dettagli e chiarimenti di (solo) metodo, qualora necessari, verranno prontamente forniti dall’organizzazione prima e durante lo svolgimento della CT.

- 5) La collocazione di ogni traccia (qualora la soluzione corrisponda ad un luogo fisico) è posta al massimo nel raggio di un paio di metri dal luogo dato dalla risoluzione della traccia precedente.
- 6) I concorrenti potranno utilizzare liberamente telefoni cellulari, computer, libri, dizionari e qualsiasi altra fonte qui non contemplata ed avvalersi della collaborazione di parenti, amici o semplici passanti senza limitazioni.
- 7) E' ammesso l'utilizzo di qualsiasi mezzo di trasporto.
- 8) L'organizzazione fornirà aiuti e suggerimenti a supporto della risoluzione di ogni singola traccia solo secondo quanto previsto da modalità rigide previste dalla struttura della CT (che verranno ampiamente descritte prima dell'avvio), uguali per tutte le squadre partecipanti.
- 9) Nell'eventualità che più squadre si trovino contemporaneamente sul luogo di svolgimento di una prova, la precedenza spetta alla squadra che, secondo l'insindacabile giudizio dell'organizzazione, è arrivata per prima.
- 10) Nel solo caso in cui si manifestino cause di forza maggiore tali per cui sia impossibile od oltremodo gravoso il proseguimento del gioco, è data la facoltà all'organizzazione di intervenire in aiuto della squadra adottando criteri uniformi e preventivamente approntati, tali da ripristinare le normali condizioni di gioco senza alterare sensibilmente gli equilibri della gara.
- 11) La prima squadra che giungerà al luogo del tesoro si aggiudicherà il primo premio. Le altre due squadre verranno premiate secondo l'ordine di arrivo sul luogo del tesoro. Di seguito il riepilogo dei premi.

1° SQUADRA CLASSIFICATA = 1.000 (MILLE) EURO IN CONTANTI

2° SQUADRA CLASSIFICATA = SELEZIONE DI PRODOTTI TIPICI nell'ambito della Mostra del Tartufo (o altro premio in natura equivalente)

3° SQUADRA CLASSIFICATA = SELEZIONE DI PRODOTTI TIPICI nell'ambito della Mostra del Tartufo (o altro premio in natura equivalente)

- 12) L'organizzazione ufficializzerà l'ordine di arrivo delle squadre con la contestuale e implicita dichiarazione di regolarità dello svolgimento di tutte le prove.
- 13) La premiazione si svolgerà dopo la conclusione della CT dichiarata dall'organizzazione, alle ore 19 presso lo stand della Musica della Mostra del Tartufo, in Piazza 40 Martiri, Gubbio.
- 14) Per quanto non previsto e non contemplato varrà comunque l'insindacabile giudizio dell'organizzazione.

TITOLO III – Sanzioni e soccorsi

- 1) La CT è organizzata e disciplinata dai membri dell'organizzazione, eventualmente riconoscibili lungo il percorso.
- 2) Reclami o contestazioni dovranno essere presentati direttamente all'organizzazione durante lo svolgimento della CT e le decisioni relative verranno prese seduta stante e secondo l'inappellabile giudizio della stessa organizzazione.
- 3) Le squadre non presenti per le ore 10.30 saranno automaticamente escluse dalla CT (rif. Tit.1 Art.7).
- 4) I messaggi sono contraddistinti da un codice riportato sull'esterno. Tale codice identifica la squadra e conseguentemente il percorso cui è destinata. Nell'ipotesi che una squadra, per seguire altre squadre o per semplice errore, esca dal percorso ad essa destinato, dovrà attenersi scrupolosamente alle indicazioni che verranno date dall'organizzazione per evitare che ciò possa nuocere alle altre squadre.
- 5) I partecipanti dovranno attenersi alla massima lealtà sportiva, nonché al rispetto delle persone e dei beni coinvolti o meno nella manifestazione.
- 6) La squadra che venga riconosciuta colpevole di comportamenti sleali e scorretti come la manomissione delle tracce, l'intralcio doloso ai danni di altri e qualunque altro atto destinato al danneggiamento di una o più squadre avversarie verrà espulsa automaticamente dalla gara.
- 7) All'organizzazione compete accertare il corretto superamento delle tracce. Tale accertamento si basa su elementi di fatto oggettivi. Non è prevista quindi la possibilità ai singoli concorrenti di sindacare il responso dell'organizzazione, se non con apposito reclamo effettuato dal Capitano.
- 8) In caso di violazione del precedente disposto, è facoltà dell'organizzazione richiamare ufficialmente la squadra al rispetto del regolamento e, in ultima istanza, procedere con l'espulsione definitiva dalla gara.
- 9) Lo svolgimento della CT avverrà secondo il presente Regolamento. La mancata conoscenza dello stesso non potrà essere invocata da parte dei concorrenti come motivo di non applicazione delle previste sanzioni.
- 10) I partecipanti dovranno comunque attenersi alle norme del Codice Civile, Penale e della Strada.
- 11) In ogni caso l'organizzazione, il Comune di Gubbio e la Comunità Montana Alto Chiascio non saranno in alcun modo responsabili degli eventuali danni arrecati a persone o cose, che possano derivare o incidentalmente essere causati dai partecipanti alla CT.

PRIMA EDIZIONE CACCIA AL TESORO

“I SEGRETI DI GUBBIO”

Gubbio, Domenica 1 Novembre 2009

Ritrovo in Piazza San Giovanni, ore 10.00. Inizio ore 10.30.

MODULO DI ISCRIZIONE

NOME DELLA SQUADRA _____

NUMERO INDICATIVO COMPONENTI DELLA SQUADRA _____

Riservato all'organizzazione

NUM.PROG. _____ DATA _____ ORE _____ QUOTA VERSATA (SI/NO) _____

Con la sottoscrizione apposta sul presente atto, dichiaro di aver letto e accettato in tutte le sue parti il regolamento della manifestazione.

Esonero, di conseguenza, i membri dell'organizzazione, la Comunità Montana e il Comune di Gubbio da qualsiasi tipo di responsabilità in ordine ai danni che dovessero essere da me (e/o dai componenti della mia squadra) causati a persone o cose e ai danni che dovessero esserci arrecati da terzi.

COGNOME E NOME (leggibile)

FIRMA

(CAPITANO) _____

RECAPITO TELEFONICO PER EVENTUALI COMUNICAZIONI (obbligatorio):

Nome _____ Numero Tel. _____